

JAVA 10

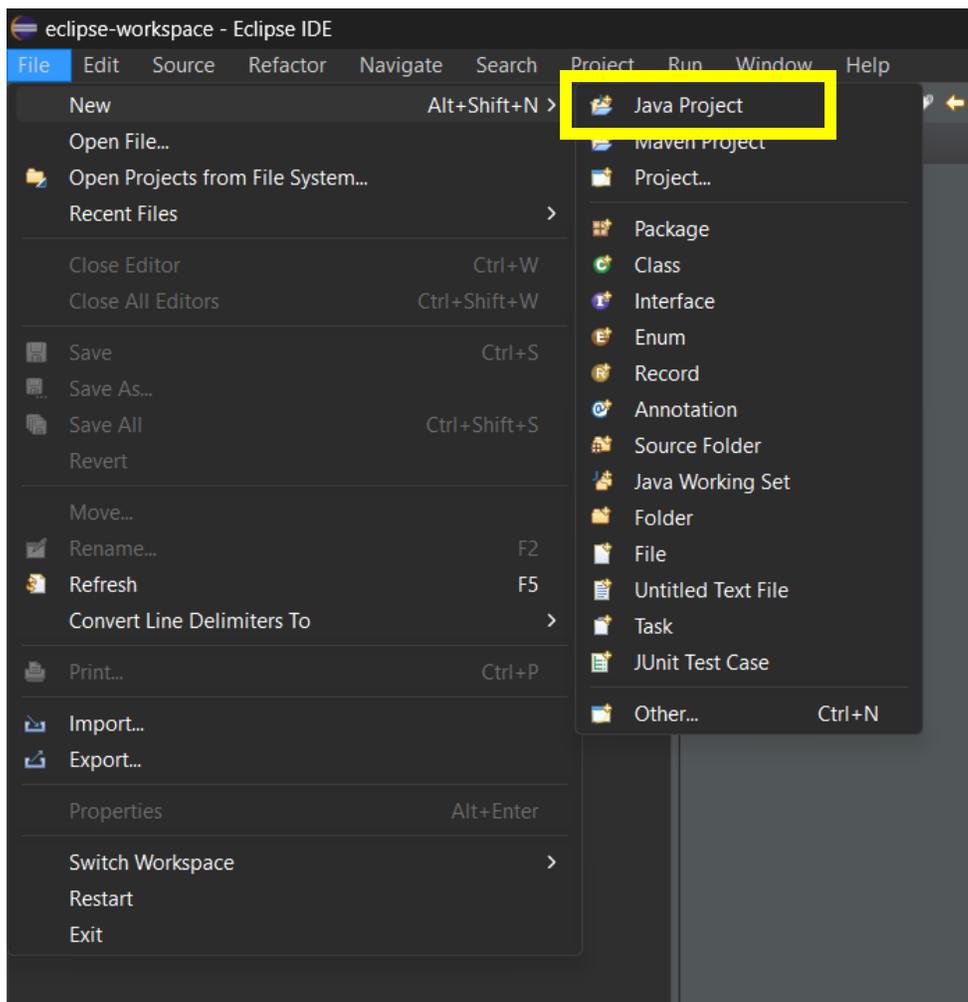
Creación y ejecución de proyecto en Eclipse

❖ Buscar y abrir el programa de **ECLIPSE**

Lo primero que haremos será crear un proyecto en el cual se guardaran todos los ejercicios que realicemos en clase.

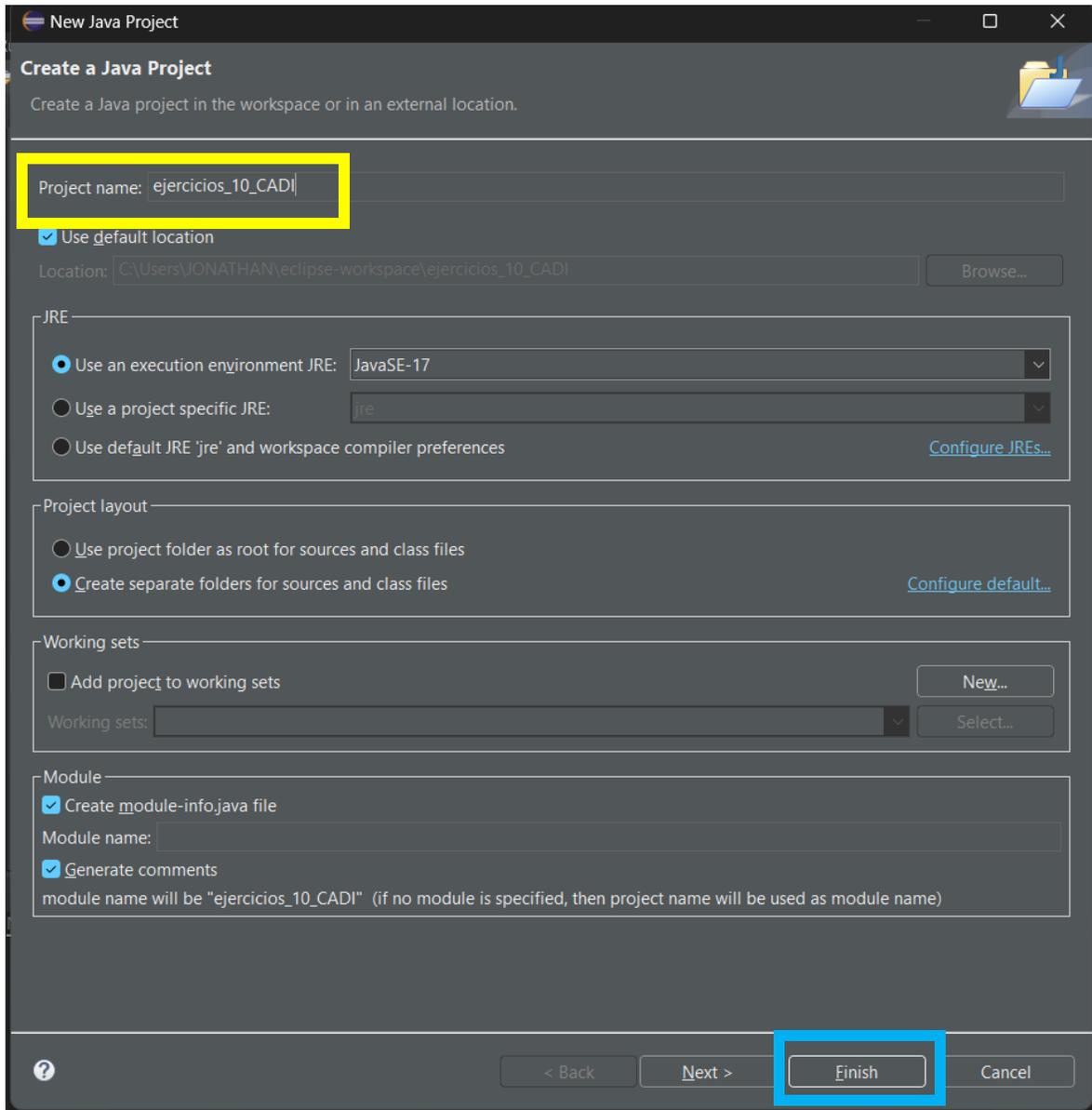
Para crear un proyecto hacemos lo siguiente:

Vamos a File -> New -> Java Project



Seguidamente le damos nombre al proyecto.

El nombre no debe contener espacios
NO debe iniciar con un numero
Y le damos Finish.

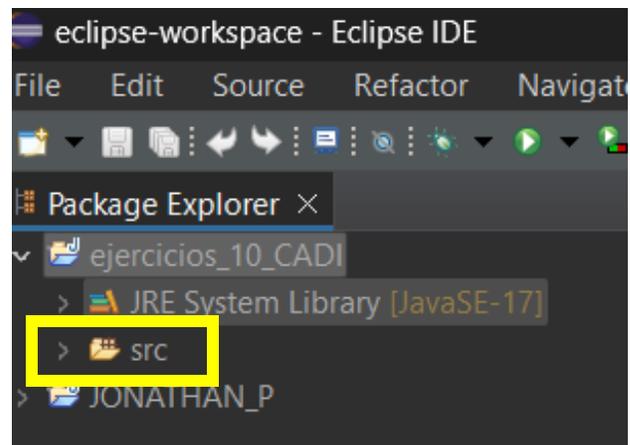
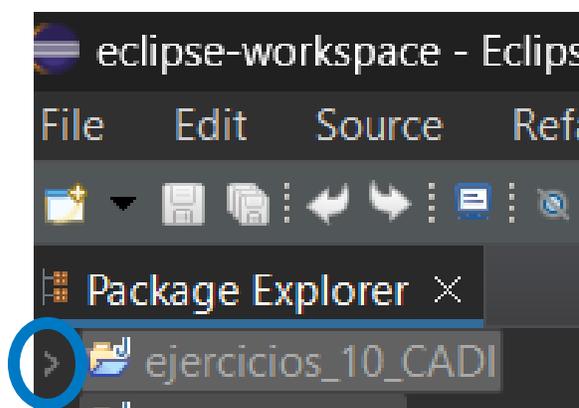


The screenshot shows the 'New Java Project' dialog box in Eclipse IDE. The title bar reads 'New Java Project'. The main heading is 'Create a Java Project' with a subtext 'Create a Java project in the workspace or in an external location.' The 'Project name' field is highlighted in yellow and contains the text 'ejercicios_10_CADI'. Below this, the 'Use default location' checkbox is checked, and the 'Location' field shows the path 'C:\Users\JONATHAN\eclipse-workspace\ejercicios_10_CADI'. The 'JRE' section has three radio buttons: 'Use an execution environment JRE:' (selected) with a dropdown menu showing 'JavaSE-17', 'Use a project specific JRE:' with a dropdown menu showing 'jre', and 'Use default JRE "jre" and workspace compiler preferences'. The 'Project layout' section has two radio buttons: 'Use project folder as root for sources and class files' and 'Create separate folders for sources and class files' (selected). The 'Working sets' section has an unchecked checkbox 'Add project to working sets' and a 'Working sets' dropdown menu. The 'Module' section has a checked checkbox 'Create module-info.java file', a 'Module name' field, and a checked checkbox 'Generate comments'. At the bottom, the 'Finish' button is highlighted in blue, along with 'Back', 'Next', and 'Cancel' buttons.

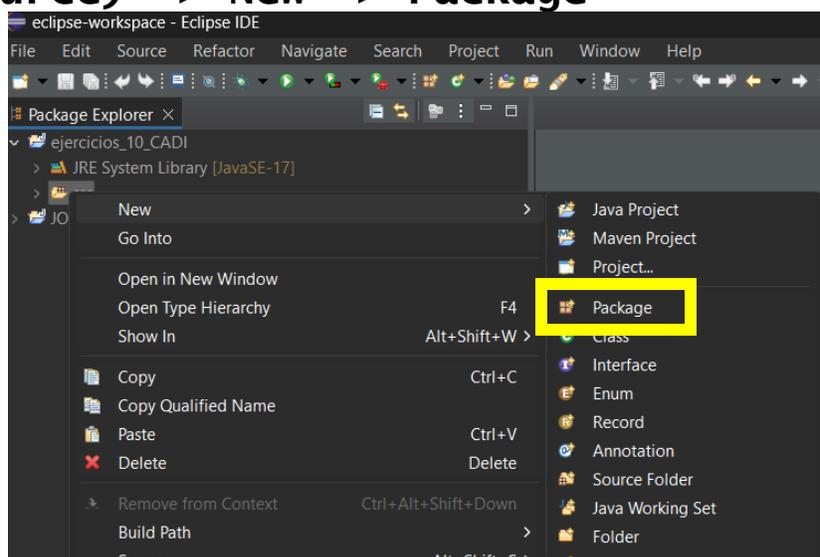
Ya teniendo el proyecto crearemos un paquete que es donde quedaran nuestros ejercicios ordenados y las clases.

Una clase hace referencia a cada espacio de trabajo, por lo que puedo guardar muchas clases dentro de un mismo paquete.

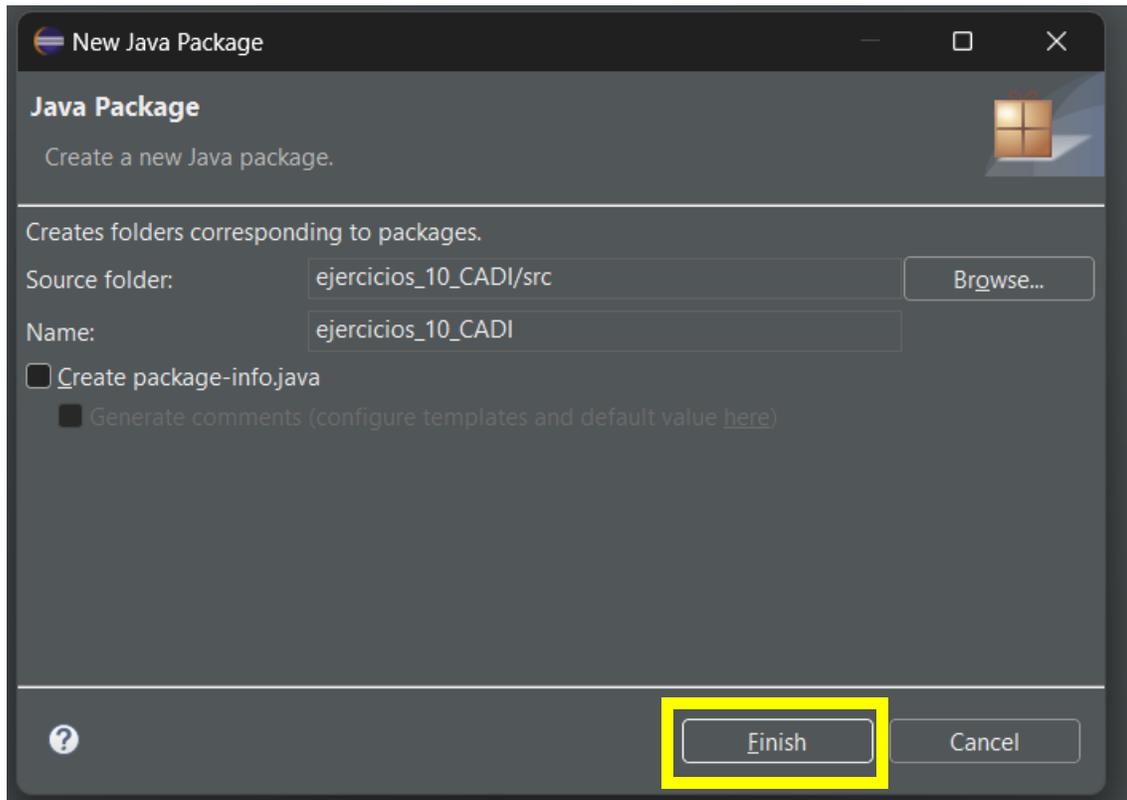
Para crear el paquete desplegamos la pequeña flecha que se encuentra antes del nombre.



Ahora le damos click derecho en la carpeta **src (Source)** -> **New** -> **Package**



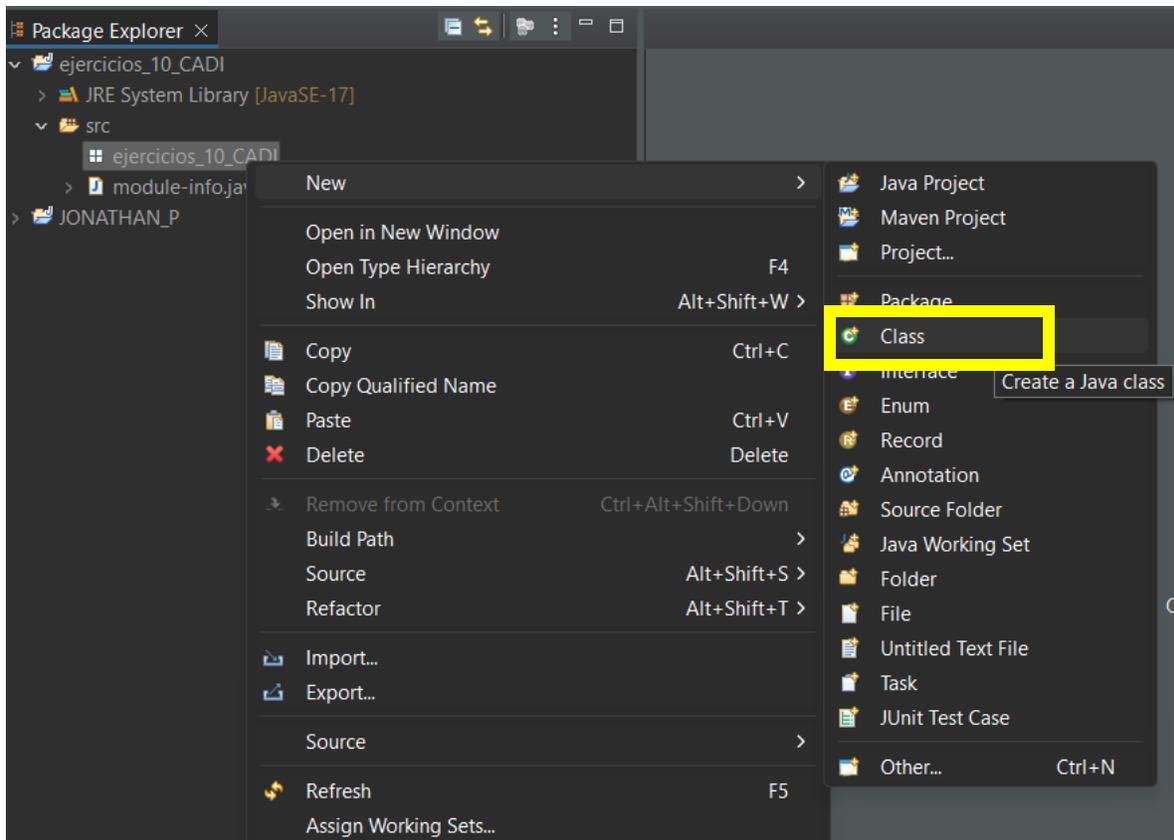
Le damos nombre al paquete, Se puede usar el mismo nombre que el proyecto u otro diferente, PERO siguiendo las mismas recomendaciones que en el nombre del proyecto.



Ahora todos los ejercicios que se hagan se van a crear como CLASES dentro de ese paquete.

Para crear la clase hacemos lo siguiente.

Click derecho en el paquete creado -> New -> Class.

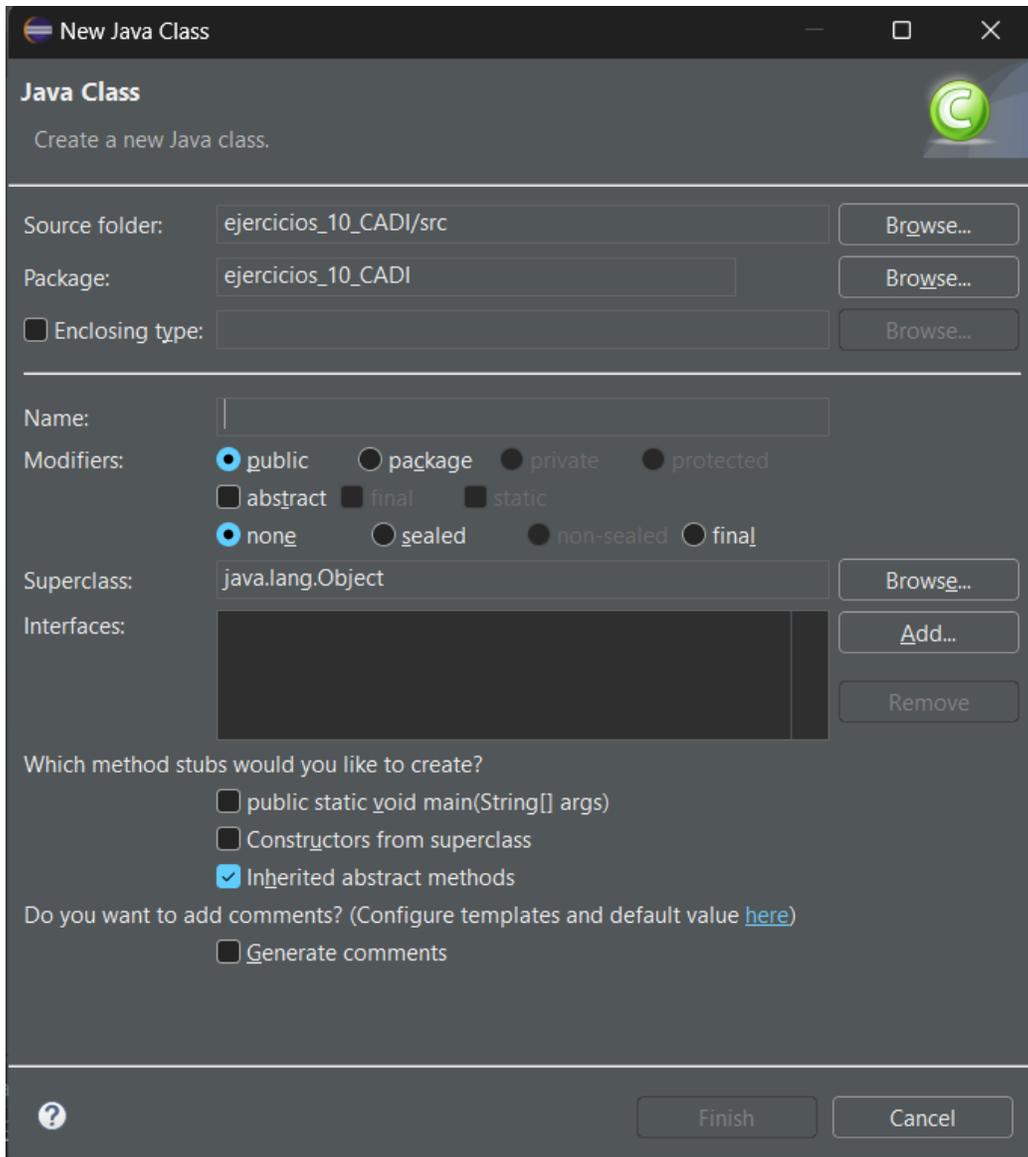


Nos aparecerá la siguiente ventana.

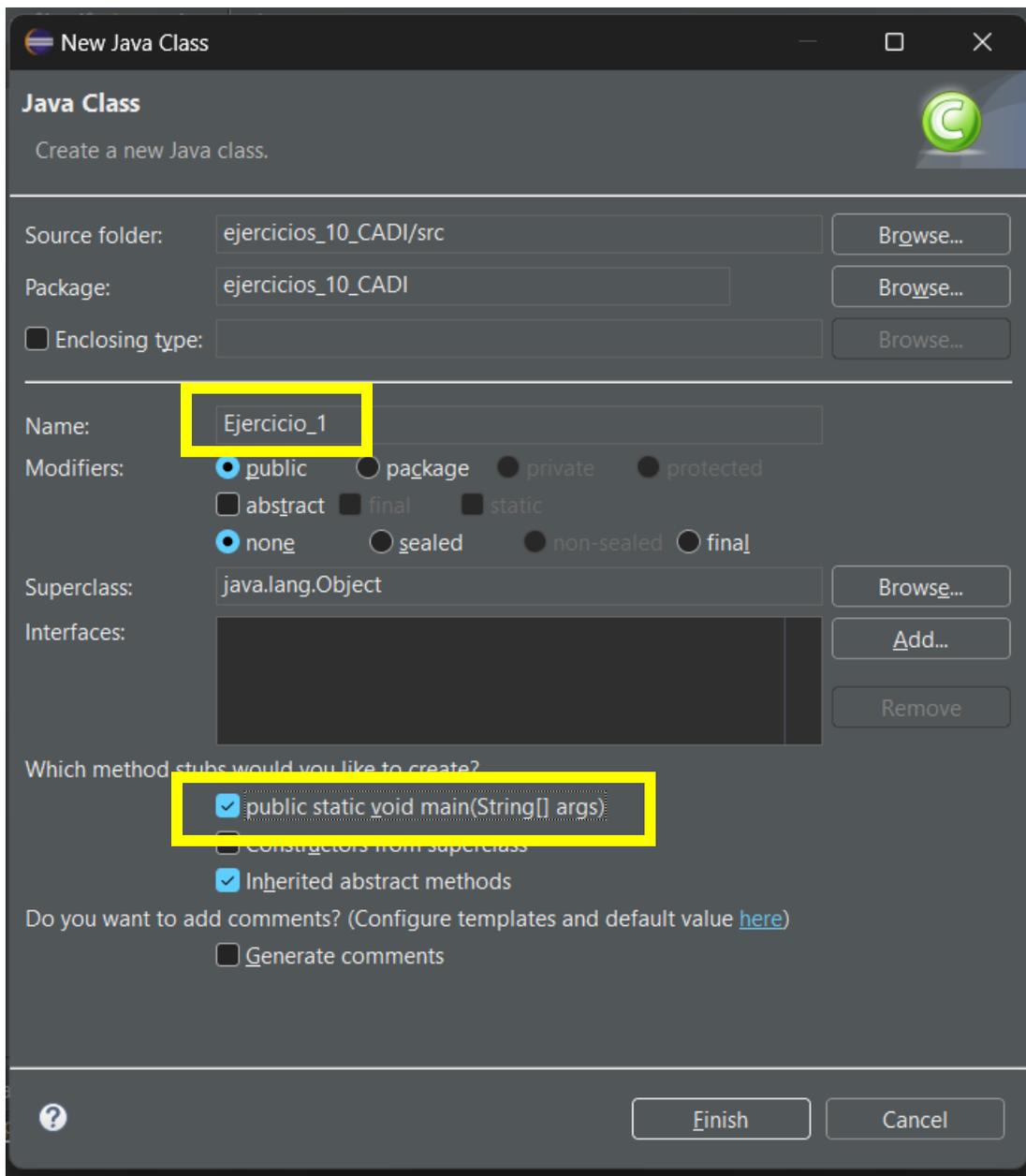
Vamos a llenar los campos de **Nombre** y **marcaremos** la casilla que nos genera **el método Principal** (MAIN) para poder programar.

Si no marcan la casilla, tendrán que crear la clase principal con el siguiente código:

```
public static void main(String[] args) {  
  
}
```



Llenando los campos quedaria de la siguiente manera:



Le damos Finish y ya tendríamos nuestro espacio de trabajo para programar:

```
Ejercicio_1.java ×
1 package ejercicios_10_CADI;
2
3 public class Ejercicio_1 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7
8     }
9
10 }
11 |
```

El espacio para programar debe ser **DENTRO DE LAS LLAVES QUE SE MARCAN A CONTINUACION.**

```
Ejercicio_1.java ×
1 package ejercicios_10_CADI;
2
3 public class Ejercicio_1 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7
8     }
9
10 }
11 |
```

Para tener mas espacio, simplemente con la tecla ENTER podemos ir bajando la llave de cierre.

```
*Ejercicio_1.java ×
1 package ejercicios_10_CADI;
2
3 public class Ejercicio_1 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16     }
17
18 }
19
```

Ahora correremos el primer programa:

Vamos a hacer el típico “HOLA MUNDO”

Escribimos **syso** y le damos **Ctrl + Barra espaciadora** y nos aparecerá el:

```
System.out.println();
```

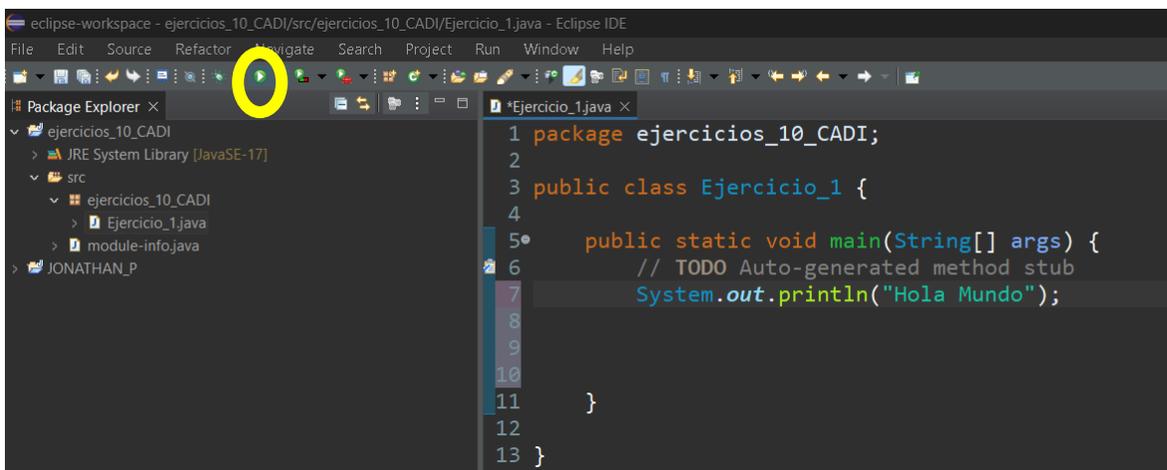
Dentro escribimos **Hola mundo**

El asterisco que aparece antes del nombre de la clase es porque no se ha guardado, para guardar le damos **Ctrl + S**, una vez escrito hacemos lo siguiente:

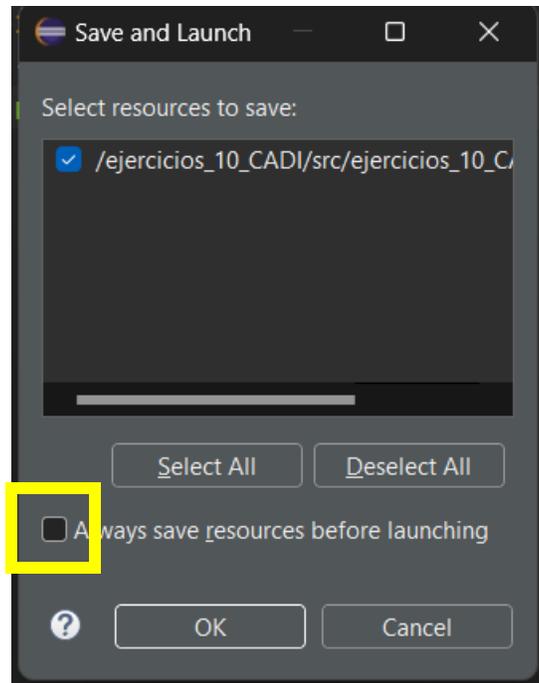
```
*Ejercicio_1.java ×
1 package ejercicios_10_CADI;
2
3 public class Ejercicio_1 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7         System.out.println("Hola Mundo");
8
9
10
11     }
12
13 }
14
```

Vamos a ejecutar el programa:

Le damos al botón Verde que aparece marcado.



Luego Marcamos la casilla de **Always save resources before launching** y le damos OK



Nos va a aparecer el resultado en la parte inferior que se llama CONSOLA. Ahí veremos siempre los resultados de los programas.

